



LICEO STATALE "G.M. DETTORI"

CON INDIRIZZI CLASSICO, LINGUISTICO, SCIENTIFICO, SCIENTIFICO SPORTIVO E SCIENZE UMANE

Circ. n. 283 a.s. 2021/22

Tempio Pausania, 02 marzo 2022

Agli Studenti e alle Studentesse coinvolte
Ai Docenti interessati
Al personale ATA
Ai Sigg. Genitori
Al DSGA
Al Sito web

Oggetto: attività progetto #HUBSTEAM

Si comunica che il **07 marzo 2022, dalle 14.30 alle 16.30**, presso il Liceo G.M.Dettori, prenderà avvio il Progetto di formazione **#HUBSTEAM** che vedrà coinvolti un **team di 10 alunni di terza o quarta**, di classi diverse, di cui almeno 5 studentesse e **2 docenti interni** che svolgeranno la funzione di **tutor**, guidati da un **docente esperto esterno** assegnato per la realizzazione del percorso di tutoraggio.

Si fa presente che l'attività potrà essere riconosciuta come PCTO, in quanto opera sullo sviluppo e l'incremento delle competenze trasversali alle discipline.

#HUBSTEAM è un progetto finalizzato a promuovere l'adozione delle metodologie didattiche innovative da parte delle scuole secondarie di secondo grado, con particolare riferimento alla didattica digitale e alle **discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica)**, ispirate all'apprendimento attivo e cooperativo e al benessere relazionale.

L'obiettivo principale del progetto è quello di **far sperimentare la metodologia STEAM** secondo diverse e molteplici attività che si svolgeranno secondo il **seguente cronogramma**:

- **febbraio-maggio 2022**: avvio dei percorsi di tutoraggio/coaching durante i quali ogni team di studenti dovrà realizzare, con il supporto degli esperti assegnati, un prodotto digitale STEAM comprensivo della documentazione di ricerca e di apprendimento, con indicazione delle tecnologie utilizzate e delle fasi di processo che hanno portato alla risoluzione del problema e alla costruzione del prodotto digitale finale;
- **fine maggio 2022**: organizzazione di un festival regionale aperto alle classi delle scuole secondarie di primo grado dei territori dei vari HUB per la diffusione/promozione della metodologia STEAM. Il festival sarà anche un momento di valutazione dei prodotti digitali di tutti i team di studenti, a cura di una giuria composta dagli esperti delle scuole della rete.

#HUBSTEAM è stato ideato da una **rete di sei scuole**, esperte nell'utilizzo di metodologie didattiche innovative e nella progettazione e gestione di progetti nazionali e internazionali e fondatrici del [Movimento delle Avanguardie Educative](#): l'ISI "S. Pertini" di Lucca, scuola capofila, l'IIS "L. Pacioli" di Crema, il Liceo "A. Bertolucci" di Parma, l'ITE "E. Tosi" di Busto Arsizio, l'IIS "Savoia-Benincasa" di Ancona e l'ISIS "Europa" di Pomigliano d'Arco che, ad oggi, sono anche scuole polo regionali del movimento.



LICEO STATALE "G.M. DETTORI"

CON INDIRIZZI CLASSICO, LINGUISTICO, SCIENTIFICO, SCIENTIFICO SPORTIVO E SCIENZE UMANE



Il Dirigente Scolastico

Dott.ssa Maria Ivana Franca

firmato digitalmente ai sensi del D. Lgs 82/2005 e ss.mm. e ii