



LICEO STATALE "G.M. DETTORI"

CON INDIRIZZI CLASSICO, LINGUISTICO, SCIENTIFICO, SCIENTIFICO SPORTIVO E SCIENZE UMANE

Tempio Pausania, 27 aprile 2020

Alle Studentesse e agli Studenti interessati

Alla prof.ssa Riccio

**Bacheca
Sito web**

Atti

OGGETTO **COMIX GAMES – FINALE in diretta telematica, 29 maggio 2020**

Si comunica che la **finale dei Comix Games** si svolgerà **venerdì 29 maggio dalle 11 alle 13, in diretta sul canale Youtube di Repubblica** e in collegamento attraverso una piattaforma gratuita che sarà indicata in seguito.

Per partecipare alla finale e arrivare alla selezione delle 6 scuole finaliste, tutte le classi che hanno preso parte alla prima fase eliminatoria - ma non hanno disputato le semifinali - più tutte le classi che hanno già vinto la semifinale interna ai rispettivi istituti dovranno inviare mail, entro il 4 maggio all'indirizzo email silvia.stagi@fcp.it le seguenti prove:

2 acrostici, 1 poesia stravolta, 1 testo rap (regole e indicazioni più precise di seguito).

Sulle base degli elaborati pervenuti la giuria sceglierà, a suo insindacabile giudizio, le 6 classi che avranno accesso alla finalissima, tre delle medie e tre delle superiori.

Indipendentemente dall'esito delle prove, si invitano tutte le classi, anche quelle che non verranno ammesse alla finale, a partecipare all'evento in diretta su Youtube.

L'evento di quest'anno è una scommessa coraggiosa che in questo momento, così particolare e delicato, assume un significato simbolico speciale: in un paese diviso dal virus pensare che centinaia di studenti di tutta Italia possano ritrovarsi, se pure virtualmente, per fare festa e divertirsi tutti insieme è un messaggio positivo e incoraggiante, di cui tutti sentiamo il bisogno.

INDICAZIONI per le prove.

Gli elaborati dei tre giochi di ogni classe finalista saranno letti e condivisi durante la finale e serviranno anche per decretare i Campioni dei Comix Games 2020. Tutti gli studenti delle due classi vincitrici, una per le medie e una per le superiori, riceveranno in premio un kit di prodotti per la scuola a marchio Comix: zaino, astuccio e agenda.

Il premio in denaro che, da regolamento, sarebbe stato offerto a parziale copertura delle spese di viaggio per la gita a Torino in occasione della finale, svolgendosi quest'ultima on line, non sarà elargito.



LICEO STATALE "G.M. DETTORI"
CON INDIRIZZI CLASSICO, LINGUISTICO, SCIENTIFICO, SCIENTIFICO SPORTIVO E SCIENZE UMANE

Se ci sarà la possibilità di incontrarsi a Torino, il Salone metterà a disposizione i biglietti omaggio per le 12 classi, le 6 finaliste e le 6 semifinaliste di ciascuna scuola partecipante.

TRE GIOCHI

L'evento della finale dei Comix Games 2020 si snoderà su tre giochi diversi ma tutti con riferimenti espliciti al periodo difficile che stiamo vivendo: partiremo dal lockdown per poi giocare con la speranza di un futuro prossimo migliore e infine chiuderemo con un riferimento all'estate, che tutti noi speriamo possa essere eccezionale.

GIOCO UNO: ACROSTICO

Inventa un acrostico sulle parole: Quarantena e lorestoacasa.

Regole: una sola parola per ogni lettera; si possono aggiungere accenti e punteggiatura; la frase ottenuta dovrà avere un senso compiuto che faccia riferimento al significato della parola stessa.

Fra tutte quelle inventate, invia 1 sola soluzione per Quarantena e 1 sola soluzione per lorestoacasa per classe.

GIOCO DUE: STRAVOLGI LA POESIA

Prendi una delle poesie più famose della letteratura italiana e trasformala in altrettanti inni alla speranza in un futuro migliore, pieno di ottimismo e di allegria.

Regole: Scegli una delle 10 poesie indicate; cambiane il senso in chiave ottimistica modificando singole parole o intere frasi:

- 1 - L'Infinito di Leopardi
- 2 - Tanto gentile e tanta onesta pare di Dante Alighieri
- 3 - Chiare e fresche e dolci acque di Petrarca
- 4 - La pioggia nel pineto di D'Annunzio
- 5 - San Martino di Carducci
- 6 - X agosto di Pascoli
- 7 - Veglia di Ungaretti
- 8 - Merigiare pallido e assorto di Montale
- 9 - A Zacinto di Foscolo



LICEO STATALE "G.M. DETTORI"

CON INDIRIZZI CLASSICO, LINGUISTICO, SCIENTIFICO, SCIENTIFICO SPORTIVO E SCIENZE UMANE

10 - Il V maggio di Manzoni.

Fra tutte quelle inventate, invia 1 sola soluzione per classe

GIOCO TRE: RAP DI CLASSE

Per questa prova si attendono comunicazioni

Potete pertanto si può iniziare a lavorare ai primi due giochi e attendere una successiva comunicazione, che sarà fornita il prima possibile, per il gioco qui di seguito descritto.

Crea con i tuoi compagni un testo sulla prossima estate, il testo dovrà contenere obbligatoriamente le seguenti parole: SOLE, BALLARE, ALBA, ARIA APERTA, MUSICA.

In questa prima fase viene chiesto di scrivere semplicemente il testo della canzone; solo le scuole che accederanno alla finale avranno poi il compito di cantarla sulla base prescelta.

La canzone dovrà durare massimo 1 minuto e mezzo. A breve saranno fornite ulteriori indicazioni sulla base

A quel punto chiederemo a tutti gli studenti di ascoltare la base in cuffia e di cantare la canzone riprendendosi con il cellulare, dovrete inviarci poi tutti i vostri video e noi li monteremo per ottenere il seguente effetto:

<https://www.youtube.com/watch?v=-Q4k6PiXBNA>

https://www.youtube.com/watch?v=iY-zWn_3Ho0



Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Concetta Cimmino

firmato digitalmente ai sensi del D. Lgs 82/2005 e ss.mm. e ii